

大井川流域観光地域づくりサロン開催報告

開催日時 令和7年6月25日（火）午前9時30分～11時
開催場所 川根文化センター チャリム 21
参加者 島田市観光協会、まちづくり川根の会、島田市観光課、関係事業者
参加人数 8名

件 名 川根リアル RPG について

【報告事項】

別紙資料に基づき説明を行い、意見交換を実施

≪議題≫

1. 現在実施中の RPG のアンケート結果共有
2. 参加者人数の報告
3. 小判の収集状況の報告
4. 協力事業者との意見交換
5. バージョン 2.0 の提案
6. 今後のスケジュールの共有



○議題 1～4 については、現在の RPG を実施しての状況報告と協力事業者からの意見・感想などの情報共有を行った。

- ・ アンケート結果から参加者満足度は高い。
- ・ 受付を行っているチャリム 21 としては、家族（親子）が多い印象。
- ・ 小学生がナゾヒロバを見て参加しに訪れる。謎解きを求めている感じもある。
- ・ 春休み期間やゴールデンウィークに集中し、現在は落ち着いている。
- ・ 参加者は店舗での購入率が高いように感じる。

○バージョン 2.0 の提案

- ・ バージョン 2.0 の主な違いを説明。新バージョンでは戦闘要素が追加され、RPG としてのストーリー性を強化
- ・ 店舗には、ミッションや店舗ごとの役を設定し、参加者と関わっていただくことを説明。また、新たに協力いただけそうな事業者の情報提供をもらった。
- ・ 店舗の役割として、武器屋や賭博場などの役割演技について具体的な提案をしたところ、参加者の没入感を高めるため、キャラクターのパネル等の使用が提案された。
- ・ その他に提案されたものとして、時間帯別でもらえるアイテムの設定や地域特有のカードの作成などが挙げられた。

○今後のスケジュールについて

10 月末までの試行に向け、事業者に対し、個別に提案していくこととし、最終的には 3 月末頃のサービス開始を目指していく。